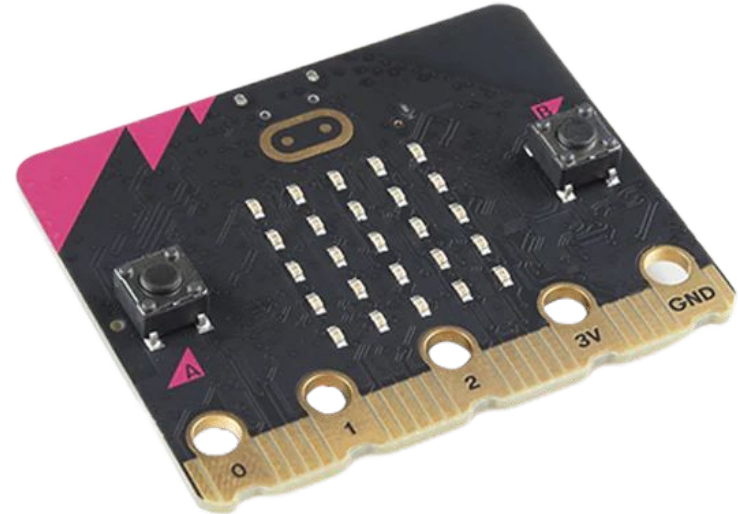


Què aprendreu?

En aquesta activitat aprendreu que és una variable i com aplicar aquest concepte de programació per programar un comptador manual



Què és una variable?

Una variable en programació es pot dir que és un lloc on el programa pot emmagatzemar una dada, com un número o una cadena de text. Aquestes dades no són fixes, sinó que poden anar canviant al llarg del nostre programa, són dades variables.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:

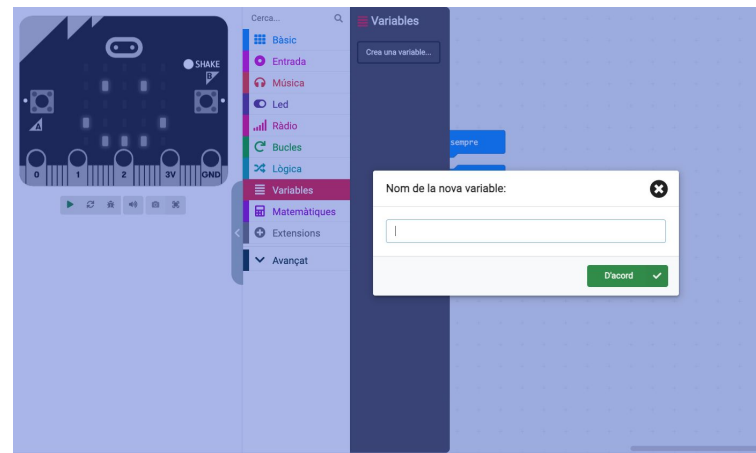


Com es crea una variable en el MakeCode?

Aneu a la categoria “variables” i fer clic a “crear una variable”, doneu-li el nom comptador i feu clic en acceptar.



En fer-ho veureu que apareixen nous blocs a la categoria de “variables”.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

Amb el que heu après sobre les variables creeu un programa fent ús del bloc bàsic “per sempre”, el condicional, el bloc d’entrada “el botó A està premut” i els nous blocs de variable, per tal que cada cop que es prem el botó A, el valor de variable canviï en 1. El valor de la variable s’ha de mostrar a la matriu de leds de la micro:bit, en tot moment, fent ús del bloc bàsic “mostra el número”.

Consell

Per tal que sempre que s’inicia el programa la variable sigui 0, afegiu en el bloc de “en iniciar” el bloc de variable “assigna a variable el valor 0”.



Què més podeu fer?

Proveu de millorar el vostre programa per tal que quan es premi el botó B de la micro:bit el valor de la variable es resti en 1. I que quan premeu els dos botons A i B, el valor de la variable és reinici a 0.

