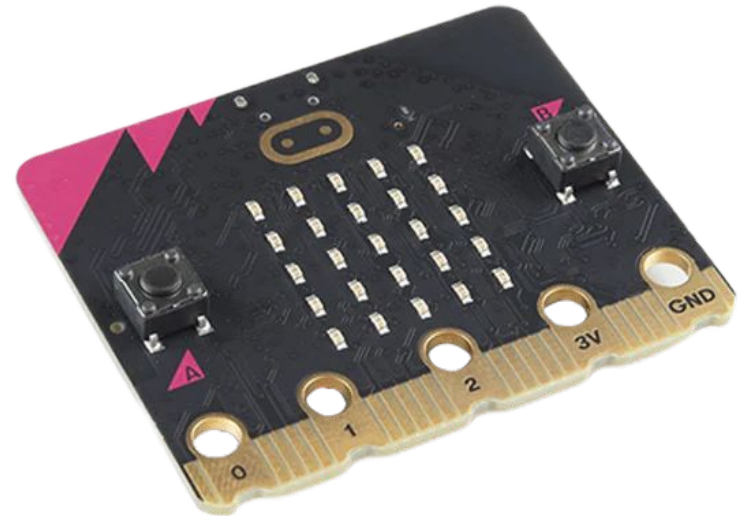


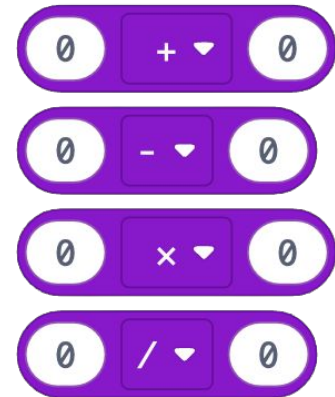
Què aprendreu?

En aquesta activitat aprendreu que són els operadors i booleans i a com fer-los servir en els vostres programes.



Què són els operadors matemàtics?

Els operadors matemàtics engloben les diferents operacions matemàtiques (suma, resta, multiplicació, divisió...) i altres elements relacionats amb elles. Podem programar des de sumes, restes o multiplicacions... Fins a tornar la resta de dos nombres també obtenir un nombre aleatori amb el bloc “escollir aleatòriament entre 2 números”.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

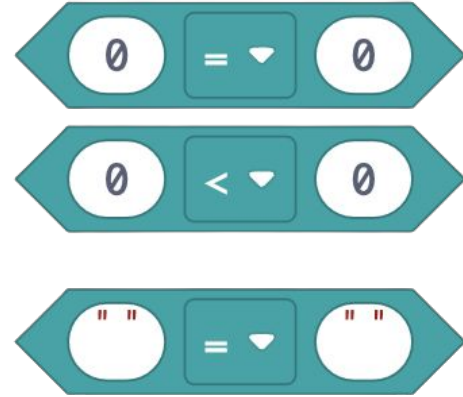
Amb el que heu après sobre els operadors, programeu un dau digital fent ús del bloc d'entrada “en cas de sacsejar”, el bloc bàsic “mostrar el número” el bloc d'operador de “esculla aleatòriament entre”.



Què són els operadors de comparació?

Els operadors de comparació o relacionals permeten comparar dos valors del mateix tipus, tal com el seu nom indica.

Si la comparació és certa el resultat serà verdader. En cas contrari el resultat serà fals.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

Fent ús dels condicionals, els operadors de comparació, del bloc d'entrada per mesurar la temperatura i bloc bàsic de mostra una icona, creeu un programa que us indiqui amb icones si fa molta calor o no.



Què són les expressions booleanes?

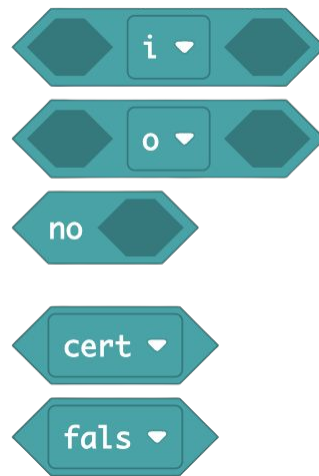
Les expressions booleanes utilitzen els operadors <i> <o> <no> per comparar valors i retornar un resultat: cert o fals (o 1 i 0). Així doncs, per saber si una sentència és certa o falsa, us heu de fixar en les lletres <i> <o> <no>.

Vegem-los amb més detall:

Operador lògic “i” combina dues condicions. Perquè el resultat sigui vertader, les dues condicions han de ser verdaderes.

Operador lògic “o” també permet combinar dues condicions. Però, perquè el resultat sigui cert, només és necessari que una de les dues condicions sigui verdadera.

L'operador lògic “no”: inverteix el valor vertader d'una condició.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

Fent ús dels condicionals, el bloc d'entrada "és un gest sacsejar" i de l'expressió booleana "no" programeu la placa de micro:bit per tal que quan "NO" sigui sacsejada mostri una cara contenta, i quan sigui sacsejada mostri una cara marejada.

