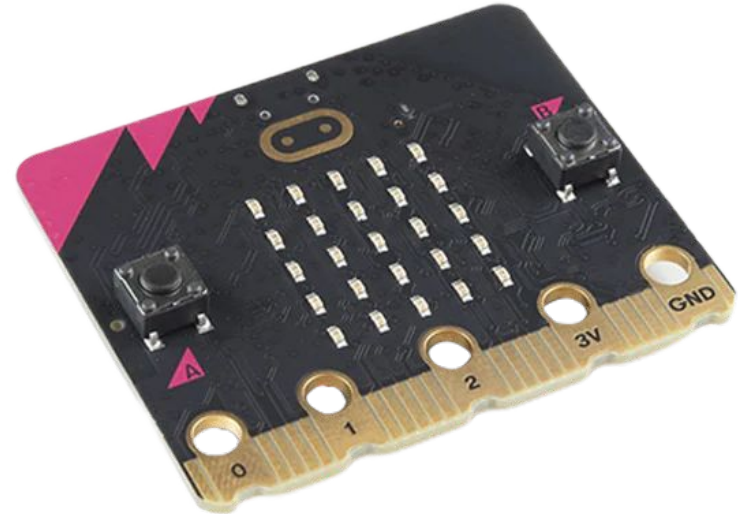


Què aprendreu?

En aquesta activitat aprendreu que són els condicionals i com funcionen en programació.



Què és un condicional?

Els condicionals són estructures de programació que responen a una condició.

Permeten diversificar un programa i seguir una instrucció determinada en funció del valor d'una condició.

Si passa alguna cosa determinada, fes això; si no, fes una altra cosa.



Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolvent les següents activitats:



Programeu

Fent ús del bloc bàsic de bucle infinit per sempre, i el que heu après sobre els condicionals, programeu la micro:bit per tal que quan la placa sigui sacsejada aquesta mostri una icona amb forma de cara marejada. En canvi, si la placa està quieta, és a dir, si no es sacsejada, aquesta mostri una altre icona en forma de cara contenta.



Sabeu que?

Al bloc de condicional disposa d'un botó "+" per així afegir més condicions i fer programes més complexes?

