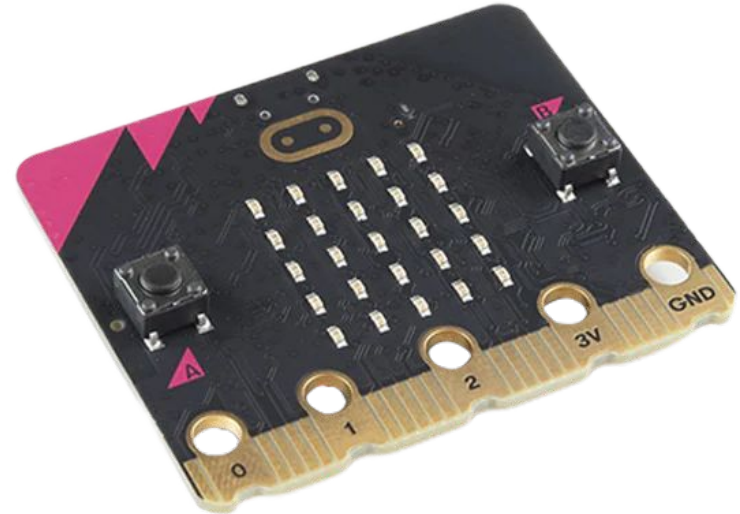


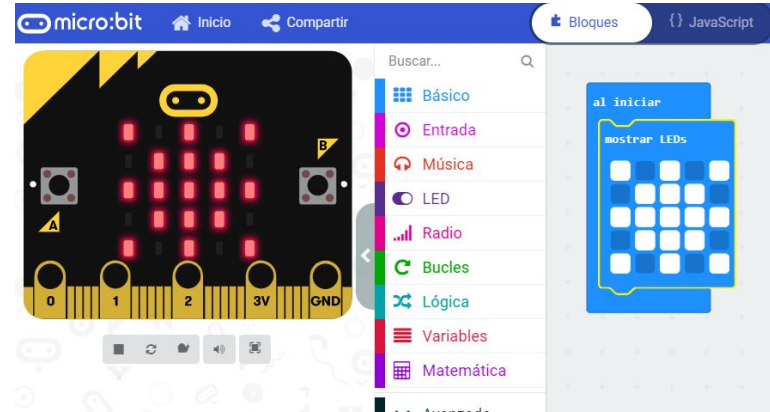
Què aprendreu?

En aquesta activitat aprendreu a fer el vostre primer programa fent ús del MakeCode, un editor gràfic de programació molt similar a l'Scratch, i a carregar-lo a la vostra placa de micro:bit.



Coneixeu l'editor gràfic de MakeCode

El MakeCode serà l'editor que fareu servir al llarg de totes les activitats i projectes. És un editor gràfic molt similar a l'Scratch que permetrà programar de manera intuïtiva la placa micro:bit.



Aprofundiu encara més!

Escanegeu el següent QR per conèixer en més profunditat el MakeCode!



Els blocs bàsics de programació.

Com heu vist anteriorment, hi ha diverses categories de blocs de programació. En aquesta activitat treballareu amb els blocs bàsics de programació.

Com ve diu el seu nom, aquesta categoria conté els blocs més habituals en un programa, com per exemple, per iniciar un programa, per fer una pausa o per mostrar informació a la pantalla led, com text o una icona.

En aquesta activitat destaquem els blocs de “mostra la icona”, “fes una pausa”, “per sempre”.



Bàsic

Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

Programeu fent ús del simulador per tal que la matriu de leds de la placa micro:bit mostri els vostres noms.



Què més podeu fer?

La placa de micro:bit inclou elements d'entrada de dades, com els botons A i B.

Per poder-los programar fareu ús dels blocs que trobareu a la categoria d'entrada.

La categoria d'entrada, fa referència a l'entrada de dades, és a dir, a la lectura dels sensors.



Entrada

Comprova el que has après!

Comprova tot el que has après resolent les següents activitats:



Programeu

Milloreu el vostre programa de presentació Hello World, per tal que quan premeu un dels botons de la placa micro:bit mostri el vostre nom, i, en canvi, quan premeu l'altre mostri una icona.



Com descarregar el programa a la placa de micro:bit

Per descarregar el programa i comprovar si funciona de manera correcta a la targeta, premeu sobre la icona “Transfereix”. El programa es descarregarà al vostre dispositiu amb el format “.hex”.

Un cop descarregat l'arxiu, connecteu el cable microUSB al port USB que es troba a la part superior de la targeta i l'altre extrem del cable a l'ordinador.

En connectar la placa apareix a l'ordinador com si fos una unitat de memòria externa USB anomenada "MICROBIT". Tot seguit, copieu el fitxer, com ho faríeu en una unitat USB.

