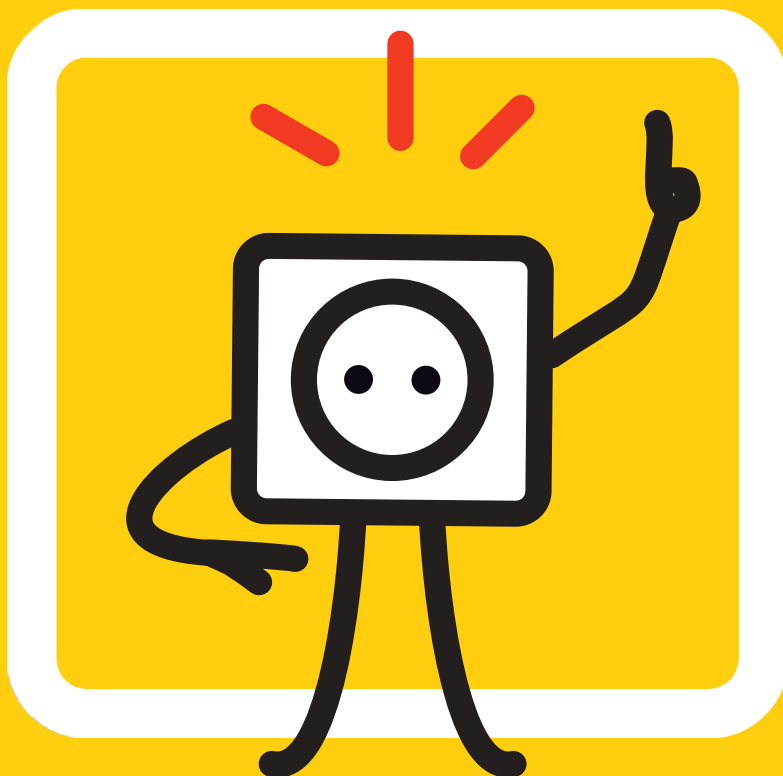




No juguem!

Un joc sobre pobresa energètica

Manual d'instruccions



Diputació de Girona



Diputació de Girona

DDGI203
DEMARCATIÓ SOSTENIBLE

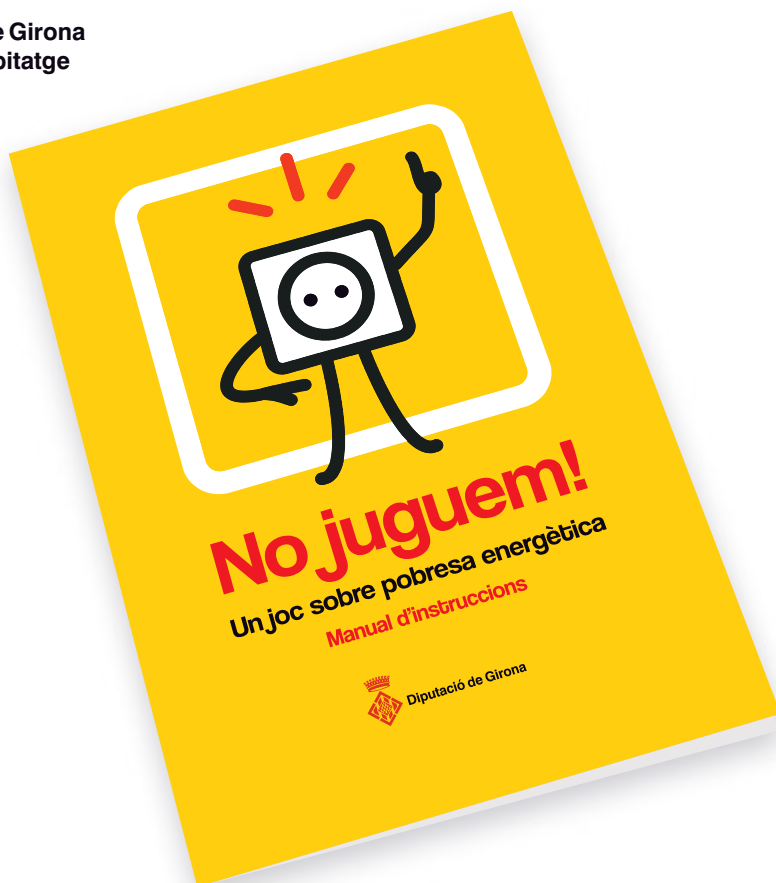
Presentació

Us presentem «No juguem!», un joc de rol sobre la pobresa energètica, en què ens posarem a la pell d'un personatge i viurem diferents episodis que aquest es pot trobar al llarg de la seva vida.

A través de vuit rondes veurem quin impacte tenen les diverses polítiques que escollim i les conseqüències dels esdeveniments que puguin ocórrer.

L'objectiu del joc és conscienciar-nos, a través de l'experimentació, sobre l'impacte que poden tenir sobre la nostra llar i el nostre confort les polítiques que s'adopten en relació amb l'energia, i viure de prop situacions que ens podem trobar al llarg de la nostra vida.

Diputació de Girona
Servei d'Habitatge





1. Material

Per poder portar a terme aquest joc, cal el material següent:

- **Manual d'instruccions del joc**, en què s'explica pas a pas com s'hi juga.
- **Full de descripció del personatge**. Cada equip en rebrà un de diferent. És el personatge amb qui hauran de jugar i que viurà les conseqüències de les diferents polítiques energètiques.
- **Targetes de polítiques**. N'hi ha 20 de diferents (10 d'instantànies i 10 de permanents). Són les polítiques que hauran de votar i que tindran efecte en els personatges.
- **Targetes d'esdeveniment**. En tres moments de la partida, s'agafarà una targeta d'aquestes a l'atzar i s'aplicaran immediatament les seves conseqüències.
- **Targetes de felicitat**. Quan la felicitat arribi a zero, descobrirem que hi ha un problema i veurem les conseqüències de les polítiques aplicades als diferents personatges.
- **Un dau per a cada equip** (en alguns moments cal tirar el dau per veure què ha passat).
- **Sis fitxes rodones per a cada equip**. S'utilitzen per marcar diferents aspectes del joc.



2. Preparació de la partida

Es formen grups de tres o quatre persones. Cada grup rep el full de personatge, en què es presenta com és el personatge amb el qual jugaran.

A la descripció del personatge s'indica qui és i quines característiques té. Cada personatge té tres aspectes que el descriuen:

- **Renda.**
- **Felicitat.**
- **Temperatura de l'habitatge.**

Aquests tres aspectes estan descrits amb un número del 0 al 10. Aquests números poden pujar o baixar al llarg de la partida. Els grups llegeixen el seu personatge i col·loquen una fitxa a cada marcador al lloc on hi ha la posició inicial de la partida.

També pensen si volen pagar sempre el mateix, si volen una tarifa variable o si volen gastar dos punts de renda en energies renovables.

Com funcionen els canvis de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges baixa un punt. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

Renda

Renda 5. Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.

Renda 3. La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.

Renda 1. Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.

Temperatura

Temperatura 4. Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.

Temperatura 2. Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.

Temperatura 1. A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

Situació inicial dels personatges:

- Renda: 7
- Temperatura de l'habitatge: 5
- Felicitat: 5

	Renda	Temperatura	Felicitat
1			
2			
3			
4			
5		●	●
6			
7	●		
8			
9			
10			

Preu fix de l'energia	
Energia provinent de fonts renovables	
Electrodomèstics eficients	
Finestres eficients	

No jugaràs si no s'acaba aquesta energia. Decisions de Guerra i Habitatge

3. Descripció de la partida

1. La partida es porta a terme en **vuit rondes**. A cada ronda es mostren tres polítiques possibles. Se'n llegeix el text i no es gira en cap moment la carta.

2. Els grups tenen un parell de minuts per **pensar quines conseqüències té cada política** en el seu personatge.

3. Un cop ha passat el temps, voten i es llegeixen les conseqüències de les polítiques aplicades.

Cada equip veu quin impacte tenen aquestes conseqüències en el seu personatge i mou el marcador corresponent.

Hi ha dos tipus de polítiques:

- **Polítiques instantànies.** S'apliquen immediatament i se'n veuen les conseqüències.
- **Polítiques permanents.** Es deixen boca amunt i tenen efecte mentre estiguin actives. Deixen de tenir efecte en el moment en què s'aprova una altra política permanent.

4. Cada cop que una fitxa de renda o de temperatura de l'habitatge arriba a **un punt marcat de manera especial**, es llegeix la conseqüència que pateix el personatge i després es resta un punt de felicitat.

5. Un equip deixa de jugar quan el seu personatge **arriba al grau zero de felicitat**. Llavors agafa una carta a l'atzar (segons si hi ha infants o joves a casa o no) i la llegeix en secret.

El contingut d'aquesta carta es compartirà un cop s'hagi acabat la partida.

6. Després de les **rondes 2, 4 i 6**, es tria a l'atzar una **targeta d'esdeveniment**. Els efectes de la targeta s'apliquen immediatament.

La partida s'acaba quan s'ha votat la vuitena política. Es comparteix fins on ha arribat cada personatge i es llegeixen les targetes dels personatges que han arribat al grau zero de felicitat.

2. Full de personatge

El full de personatge és el document que rep cadascun dels grups. A la part exterior del full hi ha una il·lustració del personatge. A sota de la imatge es descriu el personatge (pot ser una persona o un col·lectiu).

També hi ha **caselles** per marcar els aspectes següents:

- **Preu fix de l'energia.**
- **Energia provinent de fonts renovables (pagant dos punts de renda).**
- **Habitatge amb electrodomèstics eficients.**
- **Habitatge amb finestres eficients.**

A sota hi ha tres marcadors amb deu espais cadascun. Al marcador ja s'indica el que tenen d'inici. Algunes caselles d'aquest marcador estan **ressaltades de manera especial**: així s'indica quan els passa alguna cosa als personatges.

El marcador de felicitat no té cap casella especial. Quan la **felicitat d'un personatge hagi arribat a zero**, acaba la seva partida i se'n veuen les conseqüències.

Al costat d'aquests marcadors s'explica què passa cada cop que s'assoleix una casella destacada d'algun dels marcadors.



4. Sense infants o joves a casa

Home sol

En Dik viu sol. Té 38 anys i és del Nepal. Té una feina força estable en una empresa i això li permet tenir ingressos per viure, però cada mes envia una part del sou a la família.

Casa seva és molt petita i, com que s'està a dalt de tot, passa molta calor a l'estiu i els hiverns li resulten molt freds.

Situació inicial dels personatges:

- Renda: 7
- Temperatura de l'habitatge: 5
- Felicitat: 5

	Renda	Temperatura	Felicitat
1			
2			
3			
4			
5		●	●
6			
7	●		
8			
9			
10			

Preu fix de l'energia

Energia provinent de fonts renovables

Electrodomèstics eficients

Finestres eficients

1. Família de quatre membres

La Vio i en Biel són una parella estable de 36 anys. Tots dos tenen feina i un sou que els permet arribar bé a final de mes. Tenen una filla de 3 anys que es diu Anna i un fill de 10 mesos que es diu Oriol. Viuen en un habitatge unifamiliar amb quatre façanes. Això suposa que tenen fred a l'hivern i calor a l'estiu. Per tant, els canvis de temperatura els afecten especialment.

Marcador:

- Renda: 8
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 8

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 6 - 4 - 2
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges baixa un punt. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 6.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 4.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 2.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

2. Família monoparental amb una filla petita

L'Eli és mare de la Júlia, una nena de 7 anys. Totes dues formen una família monoparental. Viuen en una casa amb altres persones; elles tenen una habitació i poden utilitzar els espais comuns. La seva habitació té un balcó que poden obrir quan fa molta calor i una estufa que els dona escalfor els dies freds. L'Eli, la mare, té una feina informal. Això vol dir que en té durant una temporada, però després poden passar setmanes sense que la cridin. Els seus ingressos són molt inestables i, encara que vulgui estalviar molt, li costa arribar a final de mes.

Marcador:

- Renda: 5
- Temperatura de l'habitatge: 8
- Felicitat: 6

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 4 - 2 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 6 - 4 - 2



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 4.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui efectes en la teva renda.
- **Renda 2.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 6.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 4.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 2.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

3. Senyora gran amb un fill

La Maria és una senyora de 83 anys. Va quedar vídua fa molt de temps i cobra una petita pensió de viduïtat. Amb ella hi viu en Joan, que té 60 anys i una feina estable, però amb un sou reduït. Viuen en una casa de poble antiga. És una casa sense aïllament i a l'hivern és molt difícil d'escalfar. A l'estiu, però, és força fresca i, si obren les finestres, passa l'aire.

Nota: A aquest personatge no l'afecten les situacions d'acomiadament.

Marcador:

- Renda: 6
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 7

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 5 - 3 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 5.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 3.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

4. Home sol

En Dik viu sol. Té 38 anys i és del Nepal. Té una feina força estable en una empresa i això li permet tenir ingressos per viure, però cada mes envia una part del sou a la família.

Casa seva és molt petita i, com que s'està a dalt de tot, passa molta calor a l'estiu i els hiverns li resulten molt freds.

Marcador:

- Renda: 7
- Temperatura de l'habitatge: 5
- Felicitat: 5

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 5 - 3 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 5.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 3.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

5. Família extensa

La família Verdú viu on han viscut tots els seus avantpassats des de fa molts anys. Ara hi viuen la Maria i en Feliu (els avis, de 76 i 72 anys), l'Albert i la Paula (de 40 i 36 anys), i quatre fills (de 3, 5, 8 i 13 anys).

La casa on viuen té parets amples i les finestres tenen moltes esclotxes. A l'estiu s'hi està molt bé, però quan arriba l'hivern han de gastar molt en calefacció.

Nota: a aquest personatge no l'afecten les situacions d'acomiadament.

Marcador:

- Renda: 8
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 8

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 6 - 4 - 2
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 6.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 4.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 2.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

6. Matrimoni gran sense fills

La Loli i en Toni van venir d'un poble de Galícia fa molts anys. Van fer arrels en la comunitat. Ara s'han fet grans (tenen 76 i 74 anys) i no tenen fills, però es tenen l'un a l'altre i busquen suport entre el veïnat.

Viuen en una zona amb cases baixes. Casa seva queda en un extrem i té tres façanes. Això vol dir que depèn molt de la temperatura exterior.

Nota: A aquest personatge no l'afecten les situacions d'acomiadament.

Marcador:

- Renda: 7
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 7

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 5 - 3 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 5.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 3.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

7. Matrimoni de mitjana edat sense fills

En Julián i l'Alicia venen de Xile. Tenen 44 anys i en fa deu que van arribar al país. Fa uns mesos, en Julián es va quedar sense feina. Li costa trobar-ne una ne una de nova i viuen només del sou de l'Alicia, perquè en Julián ja no té atur.

Viuen en un petit pis de lloguer. És en un edifici antic i les finestres no tanquen gaire bé, de manera que, si fa fred, han de gastar molt per escalfar-lo.

Marcador:

- Renda: 6
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 6

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 4 - 2 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 4.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 2.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

8. Parella jove amb un nen petit

La Dainiry i en Jaume són molt joves. Tenen 20 anys. Van anar a viure junts amb poc més de 18 anys i ara tenen un nen petit. Al principi, tot els anava bé: tenien feines precàries, però anàven fent. Quan la Dainiry es va quedar embarassada, va deixar de treballar i ara subsisteixen amb el sou d'en Jaume i l'ajuda puntual dels pares.

Viuen en un pis minúscul que era una antiga casa de porters d'un edifici. A l'hivern és calent, perquè tenen una caldera al costat de la paret del menjador, però a l'estiu no corre ni un bri d'aire. L'única manera de solucionar-ho és utilitzant l'aire condicionat.

Marcador:

- Renda: 5
- Temperatura de l'habitatge: 6
- Felicitat: 8

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 4 - 2 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 4 - 2 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 4.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 2.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 4.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 2.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

9. Senyor gran sol

En Pablo no s'ha casat mai . Ara té 80 anys i viu sol. Com que era fill únic, tampoc no té família propera. Durant anys ha treballat a l'Administració i ara està jubilat. Té una pensió que li permet arribar bé a final de mes.

Viu en un tercer pis sense ascensor i cada cop li costa més sortir de casa. El pis és petit i té bons tancaments, però els electrodomèstics són vells i poc eficients.

Nota: A aquest personatge no l'afecten les situacions d'acomiadament.

Marcador:

- Renda: 6
- Temperatura de l'habitatge: 7
- Felicitat: 5

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 4 - 2 - 1
- Temperatura de l'habitatge: 5 - 3 - 1



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 4.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 2.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 1.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 5.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 3.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 1.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

10. Família monoparental amb fills que poden treballar

L'Agustí viu sol amb les seves dues filles: la Clara, de 18 anys, i la Marta, de 16. El pare té estudis i un sou que li permet arribar a final de mes sense problemes. A més, rep una petita pensió de viduitat, ja que la seva dona va morir fa anys. La Clara i la Marta no treballen, però quan arriben les vacances d'estiu busquen feinetes per tenir ingressos per a les seves despeses. Viuen en una casa unifamiliar. És una casa petita, però està ben condicionada energèticament.

Marcador:

- Renda: 8
- Temperatura de l'habitatge: 8
- Felicitat: 7

Afectació canvi de felicitat (caselles ressaltades):

- Renda: 6 - 4 - 2
- Temperatura de l'habitatge: 6 - 4 - 2



Com funciona el canvi de felicitat?

Cada cop que la renda o la temperatura de l'habitatge arriba a una puntuació marcada amb un requadre, la felicitat dels teus personatges canvia. Això afecta de forma molt especial la manera com els personatges viuen les diferents situacions.

- **Renda 6.** Et preocupa la teva situació econòmica. Decideixes controlar les despeses a casa teva i això fa que la pròxima política aprovada no tingui conseqüències en la teva renda.
- **Renda 4.** La situació econòmica t'afecta força. Baixes un punt la temperatura de casa teva perquè prens mesures per no gastar tant.
- **Renda 2.** Tot el que estàs vivint et fa estar sempre amb nervis, i això afecta el teu rendiment laboral. Si tens feina, la perds i a cada ronda has de tirar el dau: si treus un 4, un 5 o un 6, trobes una feina temporal i no passa res; si no en tens, perds un punt de felicitat automàticament.
- **Temperatura 6.** Al teu voltant hi ha persones que reben trucades amb amenaces de tallar-los la llum. Això t'angoixa molt. Tira el dau. Si treus un 4, un 5 o un 6, baixes un punt de temperatura.
- **Temperatura 4.** Passes tant de fred que agafes una bronquitis crònica. Tira el dau. Si treus un 3, un 4, un 5 o un 6, perds la feina. A cada ronda has de tirar el dau. Només recuperes la feina si treus un 5 o un 6; si no la recuperes, perds un punt de renda a cada ronda.
- **Temperatura 2.** A casa teva, la temperatura és tan freda que t'afecta la pressió arterial i tens problemes de cor. Baixes un punt de felicitat de manera automàtica.

3. Targetes de polítiques

Totes les decisions que prenen els jugadors estan basades en polítiques que afecten la tríada de factors proposada per Brenda Boardman que causen la pobresa energètica: ingressos, preu de l'energia, i eficiència energètica de l'habitatge. Cada targeta inclou un text a la part del davant i la resolució de la política a la part del darrere. **A cada ronda apareixen tres polítiques i se'n vota una.**

- **Si la política és instantània,** s'aplica directament i després es descarta.
- **Si la política és permanent,** es deixa sobre la carta i només deixarà d'estar activa quan s'aprovi una altra política permanent.



3.1. Polítiques instantànies

(Aquesta targeta s'aplica directament quan es vota i després es descarta).

Text: La crisi econòmica exigeix la retirada d'ajuts a persones vulnerables.

Conseqüència: Si algú rebia un ajut econòmic, deixa de rebre'l.

Text: S'estableix un nou sistema en què el preu de l'energia està regulat des del Govern. Quan surt aquesta carta, l'efecte de la política s'aplica immediatament sense haver-la de votar.

Conseqüència: Anul·la immediatament, i sense necessitat de votar, la política que determina que el preu l'estableixen les companyies. Si encara no s'ha aprovat aquesta política, barreja aquesta carta amb les que encara no han aparegut.

Text: Al rebut de la llum cal incloure-hi una despesa extra que permet obtenir els fons per pagar uns compromisos polítics amb grans empresaris.

Conseqüència: Tothom ha d'escollir entre baixar un punt de renda o un punt de temperatura de l'habitatge.

Text: Es rebaixa l'IVA de l'energia.

Conseqüència: Tothom puja dos punts, que ha de repartir entre qualsevol dels tres camps (renda, felicitat o temperatura).

Text: Algunes males decisions del passat fan que s'hagi d'apujar el preu de l'energia. Aquesta targeta no es pot votar: apareix immediatament.

Conseqüència: Tothom baixa o bé un punt de felicitat i un de temperatura, o bé dos punts de renda.

Text: Es prohibeix desconnectar l'electricitat als clients vulnerables.

Conseqüència: Tothom qui tingui menys de tres punts de renda o de temperatura de l'habitatge suma dos punts de felicitat.

Text: Es proposa que el Govern pagui la factura en èpoques de fred.

Conseqüència: Tothom qui tingui menys de tres punts de renda suma dos punts, que ha de repartir entre els camps de felicitat i temperatura de l'habitatge.

Text: Es prepara una campanya per informar sobre usos sostenibles de l'energia.

Conseqüència: Tothom puja un punt de felicitat o un punt de temperatura de l'habitatge.

Text: Es proposa un sistema per millorar la claredat en les factures.

Conseqüència: Les famílies poden entendre millor què gasten. Si s'ha aprovat una campanya per informar sobre els usos sostenibles, es puja un punt de temperatura i de felicitat. Si no s'ha aprovat aquesta campanya, aquesta política no té efecte i es retira la carta del joc.

Text: Es proposa un sistema d'auditoria energètica gratuïta per a tota la població.

Conseqüència: Si s'aprova aquesta política, tothom tira el dau. Qui tregui un 5 o un 6 tindrà un bon resultat de l'auditoria i podrà pujar un punt la temperatura.

3.2. Polítiques permanents.

Aquesta targeta es deixa visible i estarà activa fins que s'aprovi una altra política permanent.

Text: Es planifica un ajut econòmic per a les famílies més vulnerables.

Conseqüència: Tothom qui tingui menys de tres punts en renda rebrà un punt extra de renda cada ronda. Deixa d'estar activa quan s'aprova una altra política permanent.

Text: L'economia està estancada. L'acomiadament lliure és una bona solució.

Conseqüència: Tothom tira el dau; si treu un 6, és acomiadat. A cada torn, les persones acomiadades han de tornar a tirar el dau; si els surt un 1 o un 6, perden un punt de renda. Deixa d'estar activa quan s'aprova una altra política permanent.

Text: Els analistes diuen que, per aconseguir moviment econòmic, cal tenir contractes de curta durada.

Conseqüència: Tothom tira un dau; qui tregui un 5 o un 6, perd la feina estable. A partir d'ara anirà encadenant contractes de curta durada i baixarà un punt de

felicitat a cada ronda. No tornarà a tenir un contracte estable fins que no li surti un 1 o un 2.

Especial: Aquesta política té efecte fins que tothom qui hagi perdut la feina estable la recuperi.

Text: S'estableix un nou sistema per marcar el preu de l'energia, que determinen directament les companyies elèctriques.

Conseqüència: Fins que no surti una nova política estable, a cada torn, tothom qui no hagi escollit un preu fix de l'energia tria entre baixar un punt de renda o un punt de temperatura de l'habitatge.

Text: S'abaixa el preu dels electrodomèstics eficients.

Conseqüència: Pots gastar dos punts de renda per canviar-te els electrodomèstics i fer que siguin eficients. A partir d'aquest moment, no t'afectaran les conseqüències negatives que tinguin a veure amb la temperatura de l'habitatge. Marca la casella «Electrodomèstic eficient» a la carta de personatge.

Text: S'abaixa el preu de les finestres eficients energèticament.

Conseqüència: Pots gastar dos punts de renda per canviar les finestres de casa teva. A partir d'ara, no t'afectaran les conseqüències negatives que tinguin a veure amb la felicitat. Marca la casella «Finestres eficients» a la carta de personatge.

Text: Les energies renovables fan perdre molts diners a les companyies elèctriques. Es fa una acció per evitar-ho. Quan apareix aquesta carta s'aplica immediatament sense votar-la.

Conseqüència: Mentre aquesta política estigui activa, tothom qui tingui energies renovables ha de pagar un impost extra que li fa perdre un punt de renda a cada ronda.

Text: Se signa un tractat internacional per donar suport a les energies renovables.

Conseqüència: Mentre aquesta política estigui activa, tothom qui tingui energies renovables veu millorada la seva renda en un punt per ronda.

Text: Cal aplicar un canvi en les tarifes elèctriques.

Conseqüència: S'abaixa el preu de l'energia. Tothom qui no hagi escollit una tarifa fixa rep un punt de renda.

Text: Cal aplicar un canvi en les tarifes elèctriques.

Conseqüència: S'apuja el preu de l'energia. Tothom qui no hagi escollit una tarifa fixa perd un punt de renda.

5. Esdeveniments

En aquestes targetes, en una cara només hi diu «Esdeveniment» i a l'altra s'explica quin esdeveniment és.

Esdeveniment

S'ha declarat una guerra en un país productor de gas i petroli. Això fa augmentar el preu del combustible. Es baixa un punt de renda.

- 1.** S'ha declarat una guerra en un país productor de gas i petroli. Això fa augmentar el preu del combustible. Es baixa un punt de renda.
- 2.** Una onada de fred obliga a gastar més per mantenir la temperatura a casa. Es baixa o bé un punt de renda o bé un punt de temperatura de l'habitatge.
- 3.** Aquests dies hi ha una forta onada de calor. Això fa gastar un punt de renda per poder tenir l'aire condicionat en marxa o baixar un punt de felicitat.
- 4.** Han proposat als vostres personatges una millora de feina. Tots els personatges que tinguin feina pugen un punt de renda.
- 5.** S'ha aprovat una pujada de les pensions. Tothom qui en cobri una puja un punt de renda.
- 6.** El vostre personatge rep la bona notícia que algú de la família ha tingut una nena. Això fa pujar un punt de felicitat.

Crèdits

Edició: Servei d'Habitatge de la Diputació de Girona, 2023

Metodologia: Jocs al segon

Disseny: Oficina de Difusió de la Diputació de Girona

Assessorament lingüístic: Serveis Lingüístics de la Diputació de Girona



Diputació de Girona

DDGI2030
DEMARCACIÓ SOSTENIBLE



Programa d'Estalvi Energètic i Pobresa Energètica

Estalvia Energia!



Diputació de Girona

DDGI203 
DEMARCATIÓ SOSTENIBLE